



ALAIN

PHAM

DESIGNER TECHNIQUE

✉ alainpham@hotmail.com

📁 [alain-pham.github.io](https://github.com/alain-pham)

☎ [514] 607-3800

🏠 Montréal

À propos de moi

Je suis diplômé en création de jeux vidéo avec une concentration sur l'intégration logicielle.

Je m'adapte rapidement au changement et j'ai un penchant pour l'aspect technique du développement vidéoludique.

Je me définis comme une personne assidue qui a l'oeil pour les détails.

Compétences

Adaptabilité	Intégration
Débrouillardise	Programmation
Diplomatie	UX
Minutie	
Polyvalence	

LOGICIELS + LANGAGES

BONNE MAÎTRISE



Unity



Unreal 4/5



Office



Photoshop



Premiere



Illustrator



JavaScript



C#

CONNAISSANCES



After Effects



3ds Max



Maya

LANGUES

Français

Anglais

Vietnamien intermédiaire

INTÉRÊTS



Jeux



Musique



Films



Livres

Références sur demande



FORMATION

BACCALAURÉAT

CRÉATION DE JEUX VIDÉO concentration intégration logicielle
Université du Québec en Abitibi-Témiscamingue, campus de Montréal

- Q Compétences en design technique gameplay et UI
- Q 3C (Character, Controls, Camera)

DEC

TECHNIQUES D'INTÉGRATION MULTIMÉDIA
Collège de Maisonneuve

- Q Développement web
- Q Création de jeux vidéo
- Q Montage photo/vidéo/audio



EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

2018 - 2022

TESTEUR QA
GlobalStep Montréal

- ✓ Tests de fonctionnalité dans des jeux vidéo pour trouver des bugs
- ✓ Soutien à la formation générale des nouveaux testeurs
- ✓ Rédaction de rapports détaillés avec les bases de données *Jira* et *Testrail*
- ✓ Communication transparente au sein de l'équipe avec *Slack*

2016 - 2017

COMMIS
Katsura Sushi, St-Jean-sur-Richelieu

- ✓ Gestion de la caisse enregistreuse
- ✓ Service à la clientèle au téléphone et en personne
- ✓ Ouverture et fermeture du lieu de travail
- ✓ Pont de communication entre les patrons et les fournisseurs



BÉNÉVOLAT

2019 - 2020

OTAKUTHON
Gestion du registre de la mangathèque
Service à la clientèle

2019

DREAMHACK CANADA
Soutien général à l'équipe du personnel



ET PLUS

2022

Game jam à l'interne
UQAT - Campus de Montréal

Design et intégration UX/UI
Animations des interfaces et des personnages